



Curso de AutoCAD 2D

1.- Entorno de la aplicación y primeros trazos

Conocer la interfaz de la aplicación. Utilizar los comandos para hacer zoom. Trazar líneas inclinadas, horizontales y verticales, utilizando dimensiones exactas. Borrar, deshacer y rehacer objetos.

2.- Calculando distancias

Trazar una habitación usando los comandos line, erase, undo, redo y ortho, poniendo las distancias exactas.

3.- Operaciones con líneas, duplicar y recortar

Aprender los comandos offset y trim para agilizar el dibujo con precisión.

4.- Comandos para extender líneas y generar esquinas.

Trazo de figuras utilizando comandos trim y extend.

5.- Trazo de los muros de un proyecto

En esta lección se muestra cómo realizar el trazo de los muros de una casa habitación. Y se verifican las medidas.

6.- Creando capas. Utilizando puntos de ajuste (OSNAP)

Las capas (LAYERS) son útiles especialmente cuando se requieren dibujar objetos de diferentes clases y categorías, controlar colores y calidades de línea. Los puntos de ajuste resultan esenciales para dibujar con precisión.

7.- Métodos y aplicación de círculos

Distintos métodos de crear y utilizar los círculos.

8.- Bloques y comandos de dibujo

Crear bloques de dibujo resulta práctico cuando se requiere reutilizar elementos de dibujo como muebles o simbología.

Se utilizan comandos para hacer rectángulos, achurados, copiar, mover y otros necesarios.

9.- Elipses y simetrías

El comando para simetría ahorra el trabajo al sólo realizar la mitad del dibujo si éste es simétrico se refleja.

10.- Duplicar y dividir objetos

Duplicar objetos tanto vertical como horizontalmente.

Duplicar objetos radialmente.

Dividir en segmentos un objeto.

11.- Crear e insertar bloques complejos

Insertar bloques desde archivo.

12.- Crear e Insertar bloques con design center

Crear e insertar bloques. En esta práctica se proporciona un archivo con más de 1000 bloques que se pueden descargar.

13.- Estilos de texto, inserción y edición

Propiedades de texto como tamaño, tipo de letra y los diferentes esquemas en los que se puede utilizar.

Crear estilos de texto e insertarlo.

Insertar bloques desde archivo.

14.- Tipos de líneas

Creación de diferentes tipos de línea. Escalas, punteada, centro, fantasma etc.

15.- Configuración de dimensiones

Configurar líneas, símbolos y flechas, texto, unidades de forma que en la impresión se obtengan a la escala correcta.

16.- Acotar planos

Insertar cotas lineales, diagonales, angulares, etc.0



Curso de AutoCAD 2D

17.- Cuadro de datos y escala

Aprender a dimensionar los planos de acuerdo a la escala en la que se va a imprimir.
Agregar un cuadro de datos, y personalizarlo con la información, logotipo, croquis de localización, orientación etc.

18.- Polilíneas y trazos curvos

Creación de objetos con polilíneas.
Edición de polilíneas.
Creación y edición de trazos curvos.

19.- Trazo de Splines

Cuando se requieren curvas con geometrías imposibles de dibujar con otros métodos, las splines tienen las opciones necesarias.

20.- Dibujo de detalles constructivos

Configurar texto, líneas y flechas para las especificaciones de un dibujo.
Dibujar y rotular los detalles constructivos.

21.- Tablas de datos

Configuración de texto, tipo de celdas en la tabla.
Insertar tabla.
Editar tabla.
Manejos de celdas

22.- Dibujo de fachadas y cortes

Dibujarlos y agregar especificaciones.

