




REVIT BASICO	
<p>1 Introducción a REVIT Arquitectura.</p> <p>1.1 Análisis interfaz de trabajo Revit. 1.2 Conceptos básicos para manejo del programa: barras, vistas, comandos generales, etc. 1.3 Manejo de cintilla de opciones. 1.4 Menú de la aplicación 1.5 Herramientas 1.6 Cuadro de propiedades 1.7 Navegador de proyectos</p>	
<p>2 Configurar Revit</p> <p>2.1 Abrir Revit, seleccionar plantilla 2.2 Guardar proyecto 2.3 Unidades de proyecto. 2.4 Establecer parámetros y niveles de proyecto.</p>	
<p>3 Superficie topográfica.</p> <p>3.1 Planimetría General 3.2 Superficie topográfica. 3.3 Curvas de nivel 3.4 Líneas de propiedad</p>	
<p>4 Bosquejo o Croquis de nuestro proyecto</p> <p>4.1 Construir en planta baja 4.2 Muros, escaleras, Suelos, Puertas, ventanas, componentes 4.3 Construir en planta alta. 4.4 Muros, escaleras, Suelos, Puertas, ventanas, componentes Construir losa de azotea</p>	
<p>5 Proyecto</p> <p>5.1 Cargar familias de componentes 5.2 Secciones a:cortes en 2d, b:cortes en 3d 5.3 Duplicar vistas, vistas detalle, vistas de diseño 5.4 Ejes, rejillas, cotas 5.5 Planos de techo</p>	

<p>REVIT BASICO</p>	
<p>5.6 Iluminacion artificial 5.7 Perspectivas exteriores, interiores 5.8 Vegetación 5.9 Entorno 5.10 Ubicación 5.11 Modelado de exteriores- interiores 5.12 Creación de planos arquitectónicos 5.13 Exportar, formatos y configuración</p>	
<p>6 Ventajas de Revit</p> <p>6.1 Formato de proyecto propio 6.2 Plantillas de proyecto propias 6.3 Importar de Autocad 6.4 Superficies importadas 6.5 Cubiertas con pendientes 6.6 Huecos en cubiertas 6.7 Enlazar muros y cubiertas 6.8 Editar escaleras 6.9 Modificación de barandales</p>	
<p>7 Entorno de diseño conceptual</p> <p>7.1 Configurar Revit 7.2 Crear Masas 7.3 Suelos de masa 7.4 Muros por cara 7.5 Formas de masa.</p>	
	

MÁS INFORMACION
<mailto:autodesk@hccapacitacion.com>